

# GRAFICA E COMUNICAZIONE III MARCONI PONTEDERA

TOMMASO CITI - GABRIELE GIUSTINI - MATILDE LENZIARDI 3AGC A.S. 2020/2021

# GRAFICA E COMUNICAZIONE



Unico indirizzo del settore tecnologico nella Provincia di Pisa.

## Ideale per chi...

- è interessato alla comunicazione attraverso forme di espressione visive e grafiche;
- ha passione per i linguaggi multimediali;

## Competenze... su cui investire

- nel campo della comunicazione interpersonale e di massa;
- nei processi produttivi che caratterizzano il settore della grafica, dell'editoria e della stampa.











## Sono previsti sbocchi lavorativi

presso case editrici, studi grafici, tipografie, studi fotografici, emittenti televisive, redazioni giornalistiche, case di produzione cinematografica...

## Per quanto riguarda percorsi post diploma

si spazia da qualsiasi facoltà universitaria fino ai corsi caratterizzati da una specifica inclinazione verso le competenze specifiche, vale a dire corsi di laurea in Scienze della Comunicazione o diplomi di laurea in DAMS (Discipline delle Arti, della Musica e dello Spettacolo).







# MATERIE DI INDIRIZZO



- Al fianco delle discipline comuni a tutti gli indirizzi di scuola superiore, già nel biennio inizia lo studio di materie propedeutiche alle competenze da sviluppare nel triennio, come Tecnologia e tecniche di rappresentazione grafica e Scienze e tecnologie applicate;
- Nel triennio viene approfondito lo studio di materie specifiche di indirizzo come Progettazione multimediale, Teoria della Comunicazione, Tecnologie dei processi di produzione e durante l'ultimo anno di studi gli studenti si cimentano anche nello studio di Organizzazione e gestione dei processi produttivi.



# BIENNIO

## TECNOLOGIA E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

### Consiste:

- nell'analizzare dati e interpretarli anche con l'aiuto di rappresentazioni grafiche, usando applicazioni di tipo informatico;
- e nell'osservare, descrivere ed analizzare la realtà che ci circonda e tutto ciò che l'uomo trasforma.

# SCIENZE E TECNOLOGIE APPLICATE

- nell'individuare le strategie adatte per la soluzione di problemi;
- nell'essere consapevole delle potenzialità e dei limiti delle tecnologie nel contesto in cui vengono applicate.





# TRIENNIO

# PROGETTAZIONE MULTIMEDIALE

- nel progettare e realizzare prodotti di comunicazione;
- nell'utilizzare software grafici dedicati;
- nel riconoscere e applicare le tecniche della gestione per progetti;
- e nell'individuare e utilizzare gli strumenti di comunicazione e di team working più adatti per intervenire negli ambiti organizzativi.





# TEORIA DELLA COMUNICAZIONE

- nell'utilizzare il patrimonio lessicale ed espressivo della lingua italiana secondo le esigenze comunicative nei vari contesti: sociali, culturali, scientifici, economici, tecnologici;
- nell'utilizzare e produrre strumenti di comunicazione visiva e multimediale, anche con riferimento alle strategie della comunicazione in rete;
- nell'analizzare e monitorare le esigenze del mercato dei settori di riferimento.



# TECNOLOGIE DEI PROCESSI DI PRODUZIONE

- · nel programmare ed eseguire le operazioni relative alle fasi dei processi di produzione;
- nel gestire progetti seguendo i sistemi aziendali di gestione della qualità e della sicurezza;
- nell'analizzare le soluzioni tecniche per la vita sociale e culturale;
- nell'utilizzare i principali concetti che riguardano l'economia e l'organizzazione dei processi produttivi e dei servizi.





# ORGANIZZAZIONE E GESTIONE DEI PROCESSI PRODUTTIVI



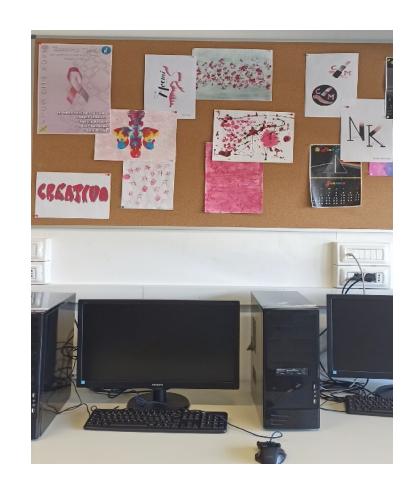
- nell'utilizzare gli strumenti informatici e i software dedicati agli aspetti produttivi e gestionali;
- nel gestire i processi di produzione;
- nell'applicare le procedure nel rispetto della normativa sulla sicurezza nei luoghi di lavoro, sulla tutela dell'ambiente e del territorio;
- nell'innovare e nel valorizzare le produzioni del territorio;
- nell'applicare i sistemi di controllo-qualità nella propria attività lavorativa.





# LABORATORI

- Nel primo anno inizia il lavoro su Autocad che da subito permette di realizzare progetti grafici;
- Dal secondo anno è possibile familiarizzare con Inventor, Photoshop e Illustrator.
   Ogni anno si ha la partecipazione all'Happy Hour della Tecnica e della Scienza, realizzando e presentando progetti nuovi all'interno della scuola;
- Nel triennio si utilizzano solo programmi specifici per l'indirizzo (Photoshop, Illustrator, InDesign e Premiere) realizzando su di essi ogni tipo di lavoro che venga richiesto.







# MONTE ORARIO

Le ore fra parentesi si riferiscono ad attività di laboratorio con docente compresente.

DISCIPLINE COMUNI AGLI INDIRIZZI DEL SETTORE TECNOLOGICO	I	П	Ш	IV	V
Lingua e letteratura italiana	4	4	4	4	4
Lingua Inglese	3	3	3	3	3
Storia	2	2	2	2	2
Matematica	4	4	3	3	3
Geografia generale ed economica		1			
Diritto ed economia	2	2			
Scienze integrate (Scienze della Terra e Biologia)	2	2			
Scienze motorie e sportive	2	2	2	2	2
Religione Cattolica o Attività alternative	1	1	1	1	1





# MONTE ORARIO

Le ore fra parentesi si riferiscono ad attività di laboratorio con docente compresente.

DISCIPLINE DI INDIRIZZO	ı	п	Ш	IV	V
Scienze integrate (FISICA)	3 (1)	3 (1)			
Scienze integrate (CHIMICA)	3 (1)	3 (1)			
Tecnologia e tecniche di rappresentazione grafica	3 (1)	3 (1)			
Tecnologie Informatiche	3 (2)				
Scienze e tecnologie applicate		3(1)			
Complementi di matematica			1	1	
Teoria della comunicazione			2	3	
Progettazione multimediale			4	3	4
Tecnologie dei processi di produzione			4	4	3
Organizzazione e gestione dei processi produttivi					4
Laboratori tecnici			6	6	6
di cui compresenza:	5	4	16		10





Via Milano, 51 – Pontedera 56025 Tel. 0587/53566 - 55390

## PER ISCRIZIONE

CODICE MECCANOGRAFICO
PITF030003

EMAIL orientamento@marconipontedera.edu.it

